EJERCICIO 3

Definir una función que determine si la cadena de texto que se le pasa como parámetro es un palíndromo, es decir, si se lee de la misma forma desde la izquierda y desde la derecha. Ejemplo de palíndromo complejo: "La ruta nos aporto otro paso natural".

EJERCICIO 4

Definir la siguiente jerarquía de objetos, haciendo uso de los prototipos de JavaScript:

* Objeto Persona con las propiedades nombre, edad y género, y el método obtDetalles(), que muestra por pantalla las propiedades de la persona.
* Objeto Estudiante, que hereda de Persona, e incluye las propiedades curso y grupo y el método registrar().
* Objeto Profesor, que hereda de Persona, e incluye las propiedades asignatura y nivel y el método asignar().

Crear los objetos y casos de prueba necesarios para comprobar el correcto funcionamiento de la jerarquía.